



Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie

„Z MATEMATYKĄ W ŚWIAT” (RPWM.02.02.01-28-0015/19)

§1.

Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady rekrutacji oraz uczestnictwa w Projekcie „Z MATEMATYKĄ W ŚWIAT”.
2. Projekt jest współfinansowany z Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko – Mazurskiego na lata 2014 – 2020 Oś Priorytetowa 2 Kadry dla gospodarki, Działanie 2.2 Podniesienie jakości oferty edukacyjnej ukierunkowanej na rozwój kompetencji kluczowych uczniów, Poddziałanie 2.2.1 Podniesienie jakości oferty edukacyjnej ukierunkowanej na rozwój kompetencji kluczowych uczniów – projekty konkursowe.
3. Projekt realizowany jest przez Gminę Olsztyn/Szkołę Podstawową nr 9 w Olsztynie od **01.07.2021** do **30.06.2022** r.
4. Celem projektu jest rozwój kompetencji kluczowych niezbędnych na rynku pracy oraz właściwych postaw/umiejętności uczniów Szkoły Podstawowej nr 9 w Olsztynie, poprzez realizację zajęć dodatkowych dla uczniów, nauczycieli oraz rodziców/opiekunów. Prowadzone będą dla uczniów zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze wspierające uczniów z trudnościami i rozwijające zainteresowania zarówno z matematyki, języków obcych, informatyki oraz koła zainteresowań z kompetencji cyfrowych. Wsparciem zostaną objęci nauczyciele, przez zorganizowanie im szkoleń z doskonalenia umiejętności, kompetencji lub kwalifikacji oraz poprawę ich warsztatu pracy poprzez zakup pomocy dydaktycznych i wyposażenie szkoły w sprzęt i narzędzia TIK. Zorganizowane będą warsztaty z bezpieczeństwa w sieci skierowane dla uczniów i ich rodziców/opiekunów w zakresie wspierania edukacji i rozwoju.
5. Definicje:

Projekt – projekt „Z MATEMATYKĄ W ŚWIAT”(RPWM.02.02.01-28-0015/19)

Organizator Projektu – Szkoła Podstawowa nr 9 w Olsztynie

Komisja Rekrutacyjna – komisja w składzie: Dyrektor Szkoły, Kierownik Projektu, Koordynator szkolny

Uczestnik Projektu – uczniowie Szkoły Podstawowej nr 9 w Olsztynie/nauczyciele Szkoły Podstawowej nr 9 w Olsztynie/rodzice uczniów Szkoły Podstawowej nr 9 w Olsztynie.

Kierownik Projektu – osoba zarządzająca Projektem

Asystent Kierownika Projektu – osoba zastępująca Kierownika Projektu w przypadku jego usprawiedliwionej nieobecności

Koordynator Szkolny – osoba odpowiedzialna za realizację projektu i jego koordynację

Biuro Projektu – Szkoła Podstawowa nr 9 w Olsztynie

Szkolenia dla nauczycieli – szkolenia w zakresie doskonalenia umiejętności, kompetencji lub kwalifikacji w zakresie stosowania metod oraz form organizacyjnych sprzyjających kształtowaniu i rozwijaniu u uczniów kompetencji kluczowych oraz kompetencji cyfrowych niezbędnych na rynku pracy oraz właściwych postaw/umiejętności

Zajęcia w zakresie kompetencji kluczowych (językowych, matematycznych) – zajęcia rozwijające umiejętności oraz dydaktyczno-wyrównawcze z języka angielskiego, niemieckiego, matematyki

Kształtowanie kompetencji cyfrowych wśród uczniów - koło informatyczne, warsztaty z zakresu bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni

Szkolenia dla rodziców - warsztaty dla rodziców z zakresu bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni.



§2

1. Udział w Projekcie jest bezpłatny, koszty jego organizacji pokrywane są ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
2. Rekrutacja uwzględnia zasadę równych szans poprzez zapewnienie możliwości udziału w projekcie uczniom/uczennicom bez względu m.in.: na płeć, rasę, pochodzenie etniczne czy stopień niepełnosprawności.
3. Istnieje możliwość wskazania konieczności zapewnienia dodatkowych ułatwień zapewniających uczestnictwo w projekcie (asystent osoby niepełnosprawnej, tłumacz języka migowego).
4. Informacje o Projekcie zamieszczane będą na stronie internetowej Organizatora Projektu oraz na tablicy ogłoszeń Szkoły podstawowej i dotyczyć będą: terminów rekrutacji, terminów i miejsc składania wymaganych dokumentów, harmonogramów zajęć, ogłoszeń bieżących.

§3

Warunki uczestnictwa

Uczniowie

1. Uczestnik Projektu musi spełniać następujące warunki formalne łącznie:
 - a. musi być uczniem Szkoły Podstawowej nr 9 w Olsztynie
 - b. musi wypełnić i złożyć kartę zgłoszenia (**załącznik nr 1 do Regulaminu**) czytelnie podpisany przez kandydata i rodzica/prawnego opiekuna.
2. Kandydat, aby zostać Uczestnikiem Projektu jest kwalifikowany w procesie rekrutacji wg zasad opisanych w punkcie **Zasady rekrutacji uczniów**.
3. Zakwalifikowany uczeń zobowiązany jest do wypełnienia i złożenia kompletu dokumentów :
 - a. deklaracji udziału w Projekcie (**załącznik nr 2 do Regulaminu**),
 - b. oświadczenia dotyczącego przetwarzania danych osobowych (**załącznik nr 3 do Regulaminu**),
 - c. zgody na wykorzystanie wizerunku (**załącznik nr 4 do Regulaminu**).
4. Kandydat staje się Uczestnikiem Projektu z chwilą podpisania i złożenia wszystkich dokumentów wskazanych w pkt. 3.
5. Podanie danych w dokumentach wskazanych w pkt. 3 oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udzielenia wsparcia w ramach Projektu.

Zasady rekrutacji uczniów

1. Rekrutacja prowadzona będzie przez Komisję Rekrutacyjną.
2. Rekrutacja będzie przeprowadzona w terminie **21.09.2021-28.09.2021**.
W przypadku braku wystarczającej liczby chętnych przeprowadzona zostanie rekrutacja uzupełniająca, czas rekrutacji zostanie przedłużony do momentu zebrania wymaganej liczby uczestników.
3. Uczniowie mogą brać udział maksymalnie w 2 rodzajach zajęć, przy czym nie dotyczy to warsztatów z bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni.
4. Kryteria naboru, którymi komisja rekrutacyjna będzie się kierować to:
 - a. Opinia wychowawcy (0-3 pkt. możliwe punkty częściowe)
 - b. Niepełnosprawność – orzeczenie o niepełnosprawności (1 pkt)
 - c. Specjalne Potrzeby Edukacyjne potwierdzone odpowiednim dokumentem (1 pkt)
5. Ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu uczniów do grup podejmuje Komisja Rekrutacyjna.
6. Na podstawie rekrutacji zostanie utworzona podstawowa lista osób zakwalifikowanych do udziału w zajęciach oraz lista rezerwowa.
7. W przypadku, gdy uczestnik wpisany na liście podstawowej zrezygnuje z uczestnictwa w Projekcie w jego miejsce kwalifikuje się kolejną osobę z listy rezerwowej.
8. Z rekrutacji zostanie sporządzony protokół, do którego zostaną dołączone listy zakwalifikowanych uczestników.

§4

Uczestnictwo w projekcie uczniów

Formy wsparcia

Uczestnicy Projektu mogą skorzystać z następującego wsparcia:

zajęcia w zakresie kompetencji kluczowych (językowych, matematyczno-przyrodniczych)

KLASA I-III	Ilość grup	Liczba osób
dydaktyczno-wyrównawcze z matematyki	3	6
KLASA IV-VIII		
dydaktyczno-wyrównawcze z matematyki	3	6
dydaktyczno-wyrównawcze z języka angielskiego	1	6
dydaktyczno-wyrównawcze z języka niemieckiego	1	6

zajęcia rozwijające zainteresowania

KLASA I-III	Ilość grup	Liczba osób
dydaktyczno-rozwijające z matematyki z elementami informatyki i robotyki	6	9
KLASA IV-VIII		
dydaktyczno-rozwijające z matematyki	3	6
dydaktyczno-rozwijające z języka angielskiego	1	6
dydaktyczno-rozwijające z języka niemieckiego	1	6

W ramach zajęć dla uczestników projektu przewidziano 3 wyjazdy edukacyjne (średnio 40-45 osób).

zajęcia w zakresie kompetencji cyfrowych

Zajęcia	Ilość grup	Liczba osób
koło informatyczne	1	6
koło informatyczne	1	8
warsztaty w zakresie bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni	4	25

Trening umiejętności społecznych uczniów z Zespołem Aspergera

Zajęcia	Ilość grup	Liczba osób
trening umiejętności społecznych	2	2

- Organizowane formy wsparcia prowadzone będą jako zajęcia pozalekcyjne, uczestnicy zajęć otrzymają materiały szkoleniowe.

§5

Warunki uczestnictwa Nauczyciele

- Uczestnik Projektu musi spełnić następujące warunki formalne łącznie:
 - musi być nauczycielem Szkoły Podstawowej nr 9 w Olsztynie
 - musi wypełnić i złożyć kartę zgłoszenia (**załącznik nr 5 do Regulaminu**) czytelnie podpisaną przez kandydata.
 - Uzyskać pozytywną opinię dyrektora szkoły
- Kandydat, aby zostać Uczestnikiem Projektu jest kwalifikowany w procesie rekrutacji wg zasad opisanych w punkcie **Zasady rekrutacji nauczycieli**.



3. Zakwalifikowany nauczyciel zobowiązany jest do wypełnienia i złożenia kompletu dokumentów:
 - a. deklaracji uczestnictwa w Projekcie (**załącznik nr 2 do Regulaminu**),
 - b. oświadczenia dotyczącego przetwarzania danych osobowych (**załącznik nr 3 do Regulaminu**),
 - c. zgody na wykorzystanie wizerunku (**załącznik nr 4 do Regulaminu**).
4. Kandydat staje się Uczestnikiem Projektu z chwilą podpisania i złożenia wszystkich dokumentów wskazanych w pkt. 3.
5. Podanie danych w dokumentach wskazanych w pkt. 3 oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udzielenia wsparcia w ramach Projektu.

Zasady rekrutacji nauczycieli

1. Rekrutacja prowadzona będzie przez Komisję Rekrutacyjną składającą się z:
 - a. Dyrektora szkoły,
 - b. Kierownika projektu
 - c. Koordynatora szkolnego
2. Rekrutacja będzie przeprowadzona w terminie – **01.09.2021-31.10.2021**.
W przypadku nie zebrania się grup przewiduje się możliwość przedłużenia rekrutacji do momentu zebrania wymaganej liczby uczestników.
3. Nauczyciele mogą brać udział maksymalnie w 4 szkoleniach.
4. Kryteria naboru, którymi komisja rekrutacyjna będzie się kierować to:
 - a. opinia dyrektora (0-2 pkt. możliwe punkty częściowe)
 - b. brak uczestnictwa w formach kształcenia lub doskonalenia zawodowego dotyczących rozwijania kompetencji kluczowych u dzieci lub kursów/szkoleń z zakresu TIK w ciągu 12 ostatnich miesięcy (poprzedzających złożenie dokumentów rekrutacyjnych) (1 pkt)
 - c. chęć uczestniczenia w krótkich formach kształcenia lub doskonalenia zawodowego (1 pkt)
5. Ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu się nauczyciela podejmuje Komisja Rekrutacyjna.
6. Na podstawie rekrutacji zostanie utworzona podstawowa lista osób zakwalifikowanych do udziału w szkoleniach oraz lista rezerwowa.
7. Planowana liczba miejsc zgodnie z zapisami we wniosku o dofinansowanie projektu dla poszczególnych szkoleń kształtuje się następująco:

Motywacja i inspiracja. Najważniejsze narzędzia nauczyciela – 35 nauczycieli
Rewalidacja ucznia z zespołem Aspergera w praktyce – 10 nauczycieli
Warsztaty z kartami Grabowskiego – 9 nauczycieli
Podnoszenie kompetencji cyfrowych nauczycieli w tym w zakresie korzystania z narzędzi TIK – 2 grupy po 15 nauczycieli
Szkolenie dla nauczycieli KODOWANIE NA DYWANIE – 14 nauczycieli
Wskazówki matematyczno-organizacyjne w realizacji zajęć matematycznych dla dzieci według koncepcji prof. Edyty Gruszczyk Kolczyńskiej – 10 nauczycieli
WeDo 2.0 z Akademią LEGO Education nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej – 12 nauczycieli

8. W przypadku, gdy uczestnik wpisany na liście podstawowej zrezygnuje z uczestnictwa w Projekcie w jego miejsce kwalifikuje się kolejną osobę z listy rezerwowej.
9. Z rekrutacji zostanie sporządzony protokół, do którego zostaną dołączone listy zakwalifikowanych uczestników.



§6

Warunki uczestnictwa

Rodzice/opiekunowie prawni

1. Uczestnik Projektu musi spełnić następujące warunki formalne łącznie:
 - a. musi być rodzicem/opiekunem prawnym dziecka uczęszczającego do Szkoły Podstawowej nr 9 w Olsztynie,
 - b. musi wypełnić i złożyć kartę zgłoszenia (**załącznik nr 6 do Regulaminu**) czytelnie podpisany przez kandydata.
2. Kandydat, aby zostać Uczestnikiem Projektu jest kwalifikowany w procesie rekrutacji wg zasad opisanych w **Zasady rekrutacji rodziców/opiekunów prawnych**.
3. Zakwalifikowany rodzic/opiekun prawny zobowiązany jest do wypełnienia i złożenia kompletu dokumentów w tym:
 - a. deklaracji uczestnictwa w Projekcie (**załącznik nr 2 do Regulaminu**),
 - b. oświadczenia dotyczącego przetwarzania danych osobowych (**załącznik nr 3 do Regulaminu**),
 - c. zgody na wykorzystanie wizerunku (**załącznik nr 4 do Regulaminu**).
4. Kandydat staje się Uczestnikiem Projektu z chwilą podpisania i złożenia wszystkich dokumentów wskazanych w pkt. 3.
5. Podanie danych w dokumentach wskazanych w pkt. 3 oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udzielenia wsparcia w ramach Projektu.

Zasady rekrutacji rodziców/opiekunów prawnych

1. Rekrutacja prowadzona będzie przez Komisję Rekrutacyjną składającą się z:
 - a. Dyrektora szkoły,
 - b. Kierownika projektu,
 - c. Koordynatora szkolnego
2. Rekrutacja będzie przeprowadzona w terminie – **21.09.2021-31.10.2021**.
W przypadku nie zebrania się grup przewiduje się możliwość przedłużenia rekrutacji do momentu zebrania wymaganej liczby uczestników.
3. Ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu się rodzica/opiekuna prawnego podejmuje Komisja Rekrutacyjna.
4. Na podstawie rekrutacji zostanie utworzona podstawowa lista osób zakwalifikowanych do udziału w zajęciach oraz lista rezerwowa.
5. W przypadku, gdy uczestnik wpisany na liście podstawowej zrezygnuje z uczestnictwa w Projekcie w jego miejsce kwalifikuje się kolejną osobę z listy rezerwowej.
6. Z rekrutacji zostanie sporządzony protokół, do którego zostaną dołączone listy zakwalifikowanych uczestników.
7. Planowana liczba miejsc zgodnie z zapisami we wniosku o dofinansowanie projektu na warsztatach z bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni to 3 grupy po 20 osób.

§7

Prawa i obowiązki Uczestnika Projektu

Uczniowie

1. Uczestnik Projektu ma prawo do:
 - a. nieodpłatnego udziału w Projekcie,
 - b. otrzymania materiałów szkoleniowych i innych pomocy dydaktycznych do zajęć,
 - c. możliwości korzystania ze sprzętu wykorzystywanego podczas realizacji Projektu,
 - d. bezpłatnych wyjazdów edukacyjnych,



- e. udziału w maksymalnie 2 formach wsparcia oraz warsztatach z bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni.
2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:
 - a. zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu i poświadczenia tego faktu pod deklaracją **(załącznik nr 2 do Regulaminu)**,
 - b. złożenia kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych,
 - c. uczestniczenia we wszystkich zajęciach, na które się zakwalifikował,
 - d. bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić udział uczestnika w Projekcie,
 - e. usprawiedliwienia ewentualnych nieobecności na zajęciach u Koordynatora szkolnego,
 - f. wypełniania w trakcie trwania Projektu ankiet monitoringowych i testów sprawdzających,
 - g. przestrzegania ogólnie przyjętych norm i zasad, w tym dbałości o sprzęt i urządzenia wykorzystywane w trakcie realizacji Projektu.

§10

Prawa i obowiązki Uczestnika Projektu Nauczyciele

1. Uczestnik Projektu ma prawo do:
 - a. nieodpłatnego udziału w Projekcie,
 - b. otrzymania materiałów szkoleniowych i innych pomocy dydaktycznych do zajęć,
 - c. możliwości korzystania ze sprzętu wykorzystywanego podczas realizacji Projektu,
2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:
 - a. zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu i poświadczenia tego faktu pod deklaracją **(załącznik nr 2 do Regulaminu)**,
 - b. złożenia kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych,
 - c. uczestniczenia we wszystkich zajęciach, na które się zakwalifikował,
 - d. bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić udział uczestnika w Projekcie,
 - e. usprawiedliwienia ewentualnych nieobecności na zajęciach u koordynatora szkolnego,
 - f. wypełniania w trakcie trwania Projektu ankiet monitoringowych i testów sprawdzających,
 - g. przestrzegania ogólnie przyjętych norm i zasad, w tym dbałości o sprzęt i urządzenia wykorzystywane w trakcie realizacji Projektu.

§11

Prawa i obowiązki Uczestnika Projektu Rodzice

1. Uczestnik Projektu ma prawo do:
 - a. nieodpłatnego udziału w Projekcie
2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:
 - a. zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu i poświadczenia tego faktu pod deklaracją **(załącznik nr 2 do Regulaminu)**,
 - b. złożenia kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych,
 - c. uczestniczenia w warsztatach z bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni,
 - d. usprawiedliwienia ewentualnej nieobecności u koordynatora szkolnego,
 - e. przestrzegania ogólnie przyjętych norm i zasad, w tym dbałości o sprzęt i urządzenia wykorzystywane w trakcie realizacji Projektu.



§12

Zasady rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie

1. Rezygnacja uczestnika z udziału w Projekcie jest dopuszczalna w przypadkach uzasadnionych zdarzeniem losowym lub chorobą i wymaga pisemnego oświadczenia o przyczynie rezygnacji, złożonego w ciągu 7 dni od momentu ich zaistnienia – przez rodzica lub opiekuna prawnego uczestnika Projektu.
2. W przypadku nieusprawiedliwionych nieobecności przekraczających więcej niż 20% realizowanych zajęć, Organizator Projektu ma prawo usunąć uczestnika z grupy.
3. Uczeń skreślony zostaje z listy uczestników Projektu w przypadku rezygnacji z nauki w szkole biorącej udział w Projekcie.
4. Organizator Projektu zastrzega sobie prawo skreślenia uczestnika z listy w przypadku naruszenia przez niego niniejszego Regulaminu.
5. W przypadku rezygnacji uczestnika lub usunięcia z Projektu, jego miejsce zajmuje pierwsza osoba z listy rezerwowej.

§13

Postanowienia końcowe

1. Organizator Projektu zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego Regulaminu bądź wprowadzenia dodatkowych postanowień. Wszelkie zmiany wymagają formy pisemnej.
2. Kierownik Projektu zastrzega sobie prawo do decydowania w sprawach nieobjętych regulaminem rekrutacji oraz w sytuacjach spornych.
3. Ostateczna interpretacja Regulaminu rekrutacji i uczestnictwa w Projekcie należy do Kierownika Projektu.
4. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 15 września 2021 roku.

Załączniki:

- 1) Załącznik nr 1 - Karta zgłoszenia ucznia.
- 2) Załącznik nr 2 - Deklaracja uczestnictwa w Projekcie.
- 3) Załącznik nr 3 - Oświadczenie Uczestnika Projektu.
- 4) Załącznik nr 4 - Oświadczenie Uczestnika Projektu o wyrażeniu zgody na wykorzystanie wizerunku
- 5) Załącznik nr 5 - Karta zgłoszenia nauczyciela.
- 6) Załącznik nr 6 - Karta zgłoszenia rodzica/opiekuna prawnego.

Dyrektor Szkoły Podstawowej nr 9 w Olsztynie